1.3

A=6

B=2

1.4

A=13

B=13

C=13

1.5

A=2

B=2

CELA N’INVERSE PAS LES 2 VALEURS ; LA DERNIERE INSTRUCTION EST INUTILE

SI O N INVERSE LES 2 DERNIERES INSTRUCTIONS ? ON AURA A ET B QUI AURONT UNE VALEUR DE 5

1.6

Variables A,B,C float

Début

C🡨A

A🡨B

B🡨C

Fin

1.7

Variables A,B,C, D float

Début

D🡨A

A🡨B

B🡨C

C🡨D

Fin

1.8

Erreur

1.9

La variable C aura la valeur « 42312 » mais il ne fait rien sinon affecter la valeur de C

2.1

Le programme écrira

231

462

2.2

Variables nbUser double

Début

Ecrire « saisissez un nombre »

Lire nbUser

nbUser🡨nbUser\*nbUser

Ecrire nbUser

Fin

2. 3

Variables userName string

Début

Ecrire « quel est votre prénom ?»

Lire userName

Ecrire ‘Bonjour, ‘ & userName& ‘ !’

Fin

2.4

Variables prixHt, nbArt, Taux float

Début

Ecrire « quel est le prix HT de l’article ? »

Lire prixHt

Ecrire « Combien y a-t-il d’articles ? »

Lire nbArt

Ecrire « Quel est le taux de TVA  en %? »

Lire Taux

Ecrire « Prix unitaire : «  & prixHt

Ecrire « Nombre d’articles » & nbArt

Ecrire « TVA : »&Taux

Ecrire « Prix total » & prixHt\*nbArt\*(1+ Taux/100) & »€ »

Fin

3.1

Variable userNb

Début

Ecrire « veuillez saisir un nombre »

Lire userNb

Si userNB>0 alors écrire « Votre nombre est positif »

Sinon écrire « votre nombre est négatif » //on ne compte pas le 0

Fin

3.2

Variable entree1, entree2 double

Début

Si entree1>0 alors

Si entree2>0 alors

Ecrire « le produit est positif »

sinon Ecrire « le produit est négatif »

finsi

sinon

Si entree2<0 alors

Ecrire « le produit est positif »

sinon Ecrire « le produit est négatif » // on ne compte pas le produit nul

finsi

finsi

Fin

3.3

Variables firstName, secondName, thirdName

Début

Ecrire « veuillez saisir un premier nom »

Lire firstName

Ecrire « veuillez saisir un second nom »

Lire secondName

Ecrire « veuillez saisir un troisième nom »

Lire thirdName

Si firstName<secondName alors

Si secondName<thirdName alors

Ecrire « vos noms sont dans l’ordre alphabétique »

finsi

Sinon Ecrire « vos noms ne sont pas rangés pas ordre alphabétique »

finsi

Fin

3.4

Variable userNb

Début

Ecrire « veuillez saisir un nombre »

Lire userNb

Si userNB>0 alors

écrire « Votre nombre est positif »

sinonsi userNb==0 alors

Ecrire « vous avez choisit 0 qui n’est ni positif ni négatif »

Sinon

écrire « votre nombre est négatif »

finsi

Fin

3.5

Variable entree1, entree2 double

Début

Si entree1>0 alors

Si entree2>0 alors

Ecrire « le produit est positif »

Sinonsi entree2==0 alors

Ecrire « le produit est nul »

sinon Ecrire « le produit est négatif »

finsi

sinonsi entree1==0 alors Ecrire « le produit est nul »

sinon

Si entree2<0 alors

Ecrire « le produit est positif »

Sinonsi entree2==0 alors

Ecrire « le produit est nul »

sinon Ecrire « le produit est négatif » // on ne compte pas le produit nul

finsi

finsi

Fin

3.6

Variable Age, tranche entier

Début

Ecrire « saisissez votre âge : »

Lire Age

Si 6<=Age<=7 alors Tranche=1

Si 8<=Age<=9 alors Tranche=2

Si 10<=Age<=11 alors Tranche=3

Si Age>=12 alors Tranche=4

Switch Tranche

Case 1

Ecrire « vous êtes dans la catégorie Poussin »

Endcase

Case 2

Ecrire « vous êtes dans la catégorie Pupille »

endcase

Case 3

Ecrire « vous êtes dans la catégorie Minime »

endcase

Case 4

Ecrire « vous êtes dans la catégorie Cadet »

Endcase

Finswitch

Fin

4.1

if Tutu<=Totot+4 ET Tata != « OK » then

Tutu--

Elseif

Tut++

Endif

4.2

Var Hh, Mn as integer

Ecrire « saisissez l’heure sans les minutes »

Lire Hh

Ecrire « Saisissez les minutes »

Lire Mn

If Mn==59 then

Mn=0

Hh++

Else

Mn++

Endif

If Hh==24 then Hh=0

Ecrire « dans une minute il sera » & Hh& « heure(s) »&Mn

4. 3

Var Hh, Mn,Sc as integer

Ecrire « saisissez l’heure sans les minutes »

Lire Hh

Ecrire « Saisissez les minutes »

Lire Mn

Ecrire « saisissez les secondes »

// implemente les secondes et passe la minute si necessaire

If Sc==59 then

Sc=0

Mn++

Else

Sc++

Endif

// implemente les minutes et passe l’heure si necessaire

If Mn==59 then

Mn=0

Hh++

Else

Mn++

Endif

If Hh==24 then Hh=0

Ecrire « dans une minute il sera » & Hh& « heure(s) »&Mn& Sc& « secondes »

4.4

Var Copies, Tranche1, Tranche2,Tranche3 as integer, Prix, P1,P2,P3 as float

Ecrire « saisissez le nombre de copies »

Lire Copies

Prix=0

Ecrire « Nombre total de copies : »&Copies

If Copies>Tranche3 then

Prix = prix+P3(Copies-30)

Ecrire « Nombre de copies à »&P3&  « : »& (Copies-30)

Copies=30

Endif

If Copies>Tranche2 then

Prix = Prix+P2\*(Copies-20)

Ecrire « Nombre de copies à »&P2&  « : »& (Copies-20)

Copies=10

endif

Prix = Prix+P1\*Copies

Ecrire « Nombre de copies à »&P1&  « : »& Copies

Ecrire « Montan total : » & Prix

**4.5**

Var Age as integer, Genre as String

Ecrire « Quel est votre âge ? »

Lire Age

Ecrire « Quel est votre genre ? (F ou M) »

Lire Genre

If (Genre==M ET Age>20) OU (Genre ==  « F » ET Age>=18 ET Age<=35) alors

Ecrire « Vous payez l’impot »

Else

Ecrire « vous êtes exonérés »

Endif

**4.6**

Var Score1, Score2,Score3, score4 as float

Ecrire « saisissez les scores des candidats en %  au premier tour»

Lire score1

Lire Score2

Lire Score3

Lire Score4

If score2>0,5 OU score3>0,5 OU Score4>0,5 OU Score1<0,125 then

Ecrire « vous avez été battu »

ElseIf Score1>0,5 OU (Score2==Score3==Score4==0) then

Ecrire « Vous êtes élu »

ElseIf Score1>Score2 ET Score1>Score3 et Score1>Score4 then

Ecrire « vous êtes en ballotage favorable »

Else

Ecrire « vous êtes en ballotage défavorable »

Endif

4.7

Var Age, Anciennete,Resp, Assur as integer, contrat as string

Ecrire « veuillez saisir votre age, l’ancienneté de votre permis puis le nombre d’accidents responsables et votre ancienneté chez nous»

Lire Age

Lire Anciennete

Lire Resp

Lire Assur

ScoreClt=1

ScoreClt=ScoreClt-Resp

If Age>=25 then ScoreClt++

If Anciennete>=2 then ScoreClt++

If Assur>=5 then ScoreClt++

Switch ScoreClt

Case 1

Contrat= « ROUGE »

EndCase

Case 2

Contrat=  « ORANGE »

EndCase

Case 3

Contrat= « VERT »

EndCase

Case 4

Contrat=  « BLEU »

EndCase

Default

Contrat=  « NONE »

EndCase

EndSwitch

4.8

Var Jour, Mois, Année as integer, bissextile as bool

Ecrire « donnez un Numéro de jour, de mois et d’année »

Lire Jour

Lire Mois

Lire Année

If (année Dp 4 ET NOT(Année Dp 100)) OU Année Dp 400 then

Bissextile=True

Else

Bissextile=False

EndIf

If Mois>12 OU Jour>31 then

Ecrire « Mauvaise saisie »

ElseIf (Mois==2 ET Bissextile==True ET Jour>29) OU (Mois==2 ET Bissextile==False ET Jour>28)

Ecrire « Mauvaise saisie »

Elseif (Mois==4 OU Mois=6 OU Mois==9 OU Mois==11) ET Mois>30

Ecrire « Mauvaise saisie »

Else

Ecrire « La date est valide »

EndIf

5.1

Var Chiffre as integer

Chiffre=0

Do while Chiffre<1 OU Chiffre>3

Ecrire « saisissez un nombre »

Lire Chiffre

End While

5.2

Var Chiffre as integer

Chiffre=0

Do while Chiffre<10 OU Chiffre>20

Ecrire « saisissez un nombre »

Lire Chiffre

If Chiffre >20 then Ecrire « Plus Petit »

If Chiffre<10 then Ecrire « Plus grand ! »

End While

5.3

Var Saisie as integer

Ecrire  « choisir un nombre »

Lire Saisie

For i=1 to 10 do

Ecrire Saisie+i

Endfor

5.4

Var Saisie as integer

Ecrire  « choisir un nombre »

Lire Saisie

For i=1 to 10 do

Ecrire Saisie+i

Endfor

5.5

Var Saisie as integer

Ecrire  « choisir un nombre »

Lire Saisie

Ecrire « table de »& Saisie & « : »

For i=1 to 10 do

Ecrire Saisie& « X »& i & « = » & Saisie\*i

Endfor

5.6

Var Saisie, compt as integer, total as double

Ecrire  « choisir un nombre »

Lire Saisie

Compt=Total=0

Do while Compt<Saisie

Compt++

Total=Total+Compt

EndDo

Ecrire Total

5.7

Var Saisie, compt as integer, total as double

Ecrire  « choisir un nombre »

Lire Saisie

Compt =0

Total=1

Do while Compt<Saisie

Compt++

Total=Total\*Compt

EndDo

5.8

Var Best, Saisie, Num as integer

For i=1 to 20 do

Ecrire  « saisissez un nombre »

Lire Saisie

If Saisie>Best OU i==1 then

Best=Saisie

Num=i

Endif

EndFor

Ecrire Best

Ecrire « c’était le numéro » & Num

5.9

Var Best, Saisie, Num as integer

Best=0

Saisie=1

Do while Saisie=0

Ecrire  « saisissez un nombre »

Lire Saisie

If Saisie>Best then

Best=Saisie

Num=i

Endif

EndDo

Ecrire Best

Ecrire « c’était le numéro » & Num

5.10

Var Saisie, Paiement, Total as integer

Saisie=1

Total=0

Do while Saisie=0

Ecrire  « saisissez un Prix »

Lire Saisie

Total=Total+Saisie

EndDo

Do while Paiement>=Total

Ecrire « vous devez » & Total& « , Combien payez vous ? »

Lire Paiement

If Paiement<Total écrire « paiement insuffisant »

EndDo

Do while Paiement=Total

If Paiement-Total>=10 then

Ecrire « 10€ »

Paiement=Paiement-10

ElseIf Paiement-Total>=5

Ecrire « 5€ »

Paiement=Paiement-5

Else

Ecrire « 1€ »

Paiement=Paiement-1

EndIf

EndWhile

5.11

Var Partants, Joues, Fact1, Fact2, Fact3 as integer

Fact1=Fact2=Fact3=1

Ecrire « nombre de partants ? »

Lire Partants

Ecrire « Nombre de chevaux joués ? »

Lire Joues

For i=2 to Partants

Fact1=Fact1\*i

EndFor

For i=2 to Joues

Fact2=Fact2\*i

EndFor

For i=2 to (Partants-Joues)

Fact3=Fact3\*i

EndFor

Ecrtire  « Dans l’ordre : une chance sur » & Fact1 /Fact3 & « de gagner »

Ecrire « Dans le désordre : une chance sur » & Fact1/(Fact2\*Fact3)& « de gagner »

Alternative

For i=(Partants-Joues+1) to Partants

Fact1=Fact1\*i

Endfor

For i=2 to Joues

Fact2=Fact2\*i

EndFor

Ecrtire  « Dans l’ordre : une chance sur » & Fact1  & « de gagner »

Ecrire « Dans le désordre : une chance sur » & Fact1/Fact2& « de gagner »

6.1

Var Tab(7) integer

For i=0 to 6

Tab(i)=0

End for

6.2

Var Tab(6) Char

Tab(0)=  « a »

Tab(1)=  « e »

Tab(2)=  « i »

Tab(3)=  « o »

Tab(4)=  « u »

Tab(5)=  « y »

6.3

Var Note(9) integer, Next, integer

For i=0 to 8

Ecrire « saisissez une note »

Lire Next

Note(i)=Next

EndFor

6.4

Il remplit un tableau contenant les carrés des chiffres de 0 à 5 puis les affiche si on ne declare pas i et si on boucle i de 0 à 4

Tableau Nb(5) en Entier

Variable i en Entier

Début

Pour i ← 0 à 5

Nb(i) ← i \* i

Ecrire Nb(i)

FinPour

Fin

6.5

Il remplit un tableau avec les impairs (1, 3,5,7,9,11,13) si on ne déclare pas i et k

Tableau N(7) en Entier

Début N(0) ← 1

Ecrire N(0)

Pour k ← 1 à 6

N(k) ← N(k-1) + 2

Ecrire N(i)

FinPour

Fin

8.1

Var Tab(6,13) en entier

For i=0 to 5

For j=0 to 12

Tab(i,j)=0

EndFor

Endfor

8.2

Un tableau 2X3 avec des valeurs croissantes ( affichage 1,2,3,4,5,6)

Tableau X(2, 3) en Entier

Variable val en Entier

Début Val ← 1

Pour i ← 0 à 1

Pour j ← 0 à 2

X(i, j) ← Val

Val ← Val + 1

Ecrire X(i, j)

FinPour

FinPour

Fin

8.3

Un tableau 2X3 avec des valeurs croissantes ( affichage 1,3,5,2,4,6)

8.4

Affichage (0,1,1,2,2,3,3,4)

8.5

Affichage (1 2 3 4 5 6 7 8)

Affichage (1 5 2 6 3 7 4 8)

8.6

Var Max as float

For i=0 to 11

For j=0 to 7

If (i==0 ET j==0) OU T(i,j)>Max then

Max=T(i,j)

EndIf

EndFor

EndFor

8.7

Var Dame(10,10) en Char

Var Ligne, Colonne, mouv as integer

Var Erreur as bool

Var Texte as String

Erreur=false

Ligne=Colonne=0

Do while Ligne<1 OU Ligne>10

Ecrire « sur quelle ligne est votre pion»

Lire Ligne

If Ligne <=0 OU Ligne >10 then

Ecrire « cette ligne est invalide »

EndIf

EndWhile

Do while Colonne<1 OU Colonne>10

Ecrire « sur quelle Colonne est votre pion»

Lire Colonne

If Colonne <=0 OU Colonne >10 then

Ecrire « cette Colonne est invalide »

EndIf

EndWhile

Ecrire « saisissez le Numero de déplacement »

Lire Mouv

Switch Mouv

Case 0

Ligne++

Colonne—

EndCase

Case 1

Ligne++

Colonne++

EndCase

Case 2

Ligne—

Colonne –

EndCase

Case 3

Ligne—

Colonne++

EndCase

Default

Erreur=True

EndCase

EndSwitch

If Colonne>0 ET Colonne <11 ET Ligne >0 ET Ligne<11 ET Erreur=False then

For i=0 to 9

Texte=  « »

For j=0 to 9

If i=Ligne-1 ET j=Colonne-1 then

Dame(i,j)=  « X »

Texte=Texte& « X »

Else

Dame(i,j)= »O »

Texte=Texte& « O »

EndIf

Ecrire Texte

EndFor

EndFor

Else

Ecrire « Mouvement interdit »

Endif

7.1

Var taille,Val,compt as integer

Var Consecutif as bool

Ecrire « combien de valeurs voulez-vous classer ? »

Lire Taille

Var Tab(Taille) integer

Compt=0

Do While Compt<=taille-1

Ecrire « saisissez la valeur suivante »

Lire Val

If Compt=0 then Tab(Compt)=Val

Else Tab=Insertion(Tab,Compt,Val)

Endif

Compt++

EndWhile

Consecutif=true

Compt=1

Do While Consecutif==true ET Compt<=Taille

If Tab(Compt)-Tab(Compt-1)>1 then

Consecutif=false

Endif

Compt++

Endwhile

Fonction insertion (Tab, Nb, Val)

Var N as integer

Var T(Nb+1)

For i=0 to Nb

If Val<Tab(i) then

N=i

i=Nb

Endif

Endfor

For i=0 to Nb

If i<N then

T(i)=Tab (i)

ElseIf i==N then

T(i)=Val

Else

T(i)=Tab(i-1)

EndIf

EndFor

Return T

Fin Fonction

7.3

Var Tab2(Tab1.lenght) integer

For i=0 to Tab1.lenght-1

Tab2(Tab1.lenght-1-i) =Tab1(i)

EndFor

7.4

Ecrire « quelle valeur voulez vous supprimer ? »

Lire index

If index > T.lenght then

Ecrire « cette valeur n’existe pas »

Else

For i=Index-1 to T.lenght-1

T(i)=T(i+1)

EndFor

T(T.lenght-1)=  null

EndIf

7.6

Var Taille as integer

Ecire « Nb de valeurs ? »

Lire Taille

Var Tab(Taille) integer

Var doublon as bool

Doublon=False

For i=0 to Taille-1

Ecrire « saisir une valeur »

Lire Val

If i !=0 ET Doublon==false then

For j=0 to i-1

If Tab(j)=Val then doublon=true

End For

endif

Tab(i)=val

EndFor

If Doublon==true then

Ecrire « il y a des doublons »

Else

Ecrire « pas de doublons »

Endif

9.1

B ← Sin(A) – Sin(D)

9.2

Var texte as string

Ecrire « saisissez un mot »

Lire Texte

Ecrire Texte.lenght

9.3

Var texte as string

Var espace as integer

Espace=0

Ecrire « ecrivez un texte »

Lire Texte

For i=1 to Texte.length-1

If texte(i)== «  «  then espace ++

next

Ecrire « votre texte contient » & espace+1 & « mots »

9.4

Var texte as string

Var voyelle as integer

voyelle=0

Ecrire « ecrivez un texte »

Lire Texte

For i=1 to Texte.length-1

If texte(i)== « a » ou texte(i)== « e »  ou texte(i)== « i » ou texte(i)== « o » ou texte(i)== « u » ou texte(i)== « y » then espace ++

endfor

Ecrire « votre texte contient » & voyelle & « voyelles »

9.5

Var texte, New as string

Var supp as integer

Ecrire « écrivez un texte »

Lire Texte

While Supp<1 OU Supp> Texte.length

Ecrire « saisissez le numéro de caractère à supprimer »

Lire Supp

Endwhile

Supp --

For i=0 to texte.length-2

If i<Supp then

New=New&texte(i)

Else

New=New&texte(i+1)

Endif

endfor

écrire New

9.6

Alphabet(a,b,c,d,e,f,g,h,i,j,k,l,m,n,o,p,q,r,s,t,u,v,w,x,y,z)

Var texte, New as string

Ecrire « ecrivez un texte »

Lire Texte

For i=0 to texte.length-1

If texte(i) != «  » then

N=0

While alphabet(N) !=Texte(i)

N++

Endwhile

Si N==26 then N=0

Texte(i)=alphabte(N+1)

endif

Endfor

Ecrire texte

9.7

Alphabet(a,b,c,d,e,f,g,h,i,j,k,l,m,n,o,p,q,r,s,t,u,v,w,x,y,z)

Var texte, New as string

Var decalage as integer

Ecrire « de combien decaler ? »

Lire decalage

While decalage>25

Decalage=decalage-26

endwhile

Ecrire « ecrivez un texte »

Lire Texte

For i=0 to texte.length-1

If texte(i) != «  « then

N=0

While alphabet(N) !=Texte(i)

N++

Endwhile

N=N+decalage

Si N>25 then N=N-26

Texte(i)=alphabte(N)

endif

Endfor

Ecrire texte

9.8

Var Code as string

Ecrire « saisissez les 26 lettres de l’alphabet dans l’ordre de votre choix »

Lire Code

Alphabet(a,b,c,d,e,f,g,h,i,j,k,l,m,n,o,p,q,r,s,t,u,v,w,x,y,z)

Var texte, New as string

Ecrire « ecrivez un texte »

Lire Texte

For i=0 to texte.length-1

If texte(i) != «  » then

N=0

While alphabet(N) !=Texte(i)

N++

Endwhile

Si N==26 then N=0

Texte(i)=code(N)

endif

Endfor

Ecrire texte

9.9

Alphabet(a,b,c,d,e,f,g,h,i,j,k,l,m,n,o,p,q,r,s,t,u,v,w,x,y,z)

Var texte, cle as string

Var index as integer

Index=0

Ecrire « veuillez saisir une clé de cryptage »

Lire Cle

Ecrire « Saisir un texte »

Lire Texte

For i=0 to texte.length-1

If texte(i) != «  » then

N=TrouveRang(Texte(i), Alphabet)

Texte(i)=Remplace(Cle(index), N, Alphabet)

// passe au caractère suivant de la clé de cryptage

Index++

Si index>cle.length-1 then index=0

Endif

Endfor

Ecrire Texte

Fonction TrouveRang (Lettre as Char, Alphabet as tab)

Var N as integer

N=0

While alphabet(N) !=Lettre

N++

Endwhile

Return N

FinFonction

Fonction Remplace(Cle as char, rang as integer, Alphabet as Tab)

Index=TrouveRang(Cle)

Index=Index+rang

If Index>25 then

Index=Index-25

Endif

Return Alphabet(Index)

Fin fonction

11.4

Var Texte, texteCorrige as string

Var Lettre as Char

Write « saisissez un texte »

Read Texte

Write « saisissez la lettre à supprimer »

Read Lettre

texteCorrige=  «  »

For i=0 to <Texte.length-1

If texte(i) != Lettre then

texteCorrige=texteCorrige&Texte(i)

Endif

endfor

Write texteCorrige

11.5

Fonction Suppression (Texte as string, txtSuppr as string)

Var textCorrige as string

Var Present as bool

Var j as integer

texteCorrige=  «  »

For i=0 to <Texte.length-1

Present==false

J=0

While j<txtSuppr.length ET Present==false

If texte(i) == txtSuppr(j) then

Present=true

Endif

J++

Endwhile

If Present==false then

texteCorrige=texteCorrige&Texte(i)

Endif

endfor

return texteCorrige

FinFonction

11.6

Fonction tri(T() en entier)

Var Trie(T.length)

Var index as integer

Mini=Maxi=T(0)

While Tab&(i-1).length>2

Index=0

For i=0 to Tab&(i-1).length

Var Tab&i(Tab&(i-1).length-2)

If T(i)<Mini then

Mini=T(i)

Elseif T(i)>Maxi then

Maxi=T(i)

Else

Tab&i(index)=Tab&(i-1)(index)

Index++

Endif

EndFor

Endwhile

Finfonction

11.7

Fonction TriCroissant(T() as tableau)

Var tabTrie as bool

Var Compt as integer

TabTrie==true

Compt=0

For i=1 to T.length-1

If T(i)<T(i-1) then

Return false

Endif

Endif

Return true

Finfonction